



奠基者 · 伊甸衛隊隊長

阿南諾絲 · 伊甸

ANANAS EDEN

慣稱：安娜 承血者

英雄信念
面見真幻

出身 / 連隊
伊甸 / 伊甸衛隊

搭檔副官
洛塔 · 銅鈴

玩家 / 記錄者

血的象徵
C竈釜 / Q勇者

四象念頭

火 · 本氣 對應骰面 5	2	水 · 進取 對應骰面 2	1
土 · 盤算 對應骰面 4	0	風 · 餘裕 對應骰面 3	1

恩賜與具名血債詳見背面。

八項專長

基礎隨機骰 = 2 + 專長；尚未計入其他來源

戰技 2顆隨機骰	0	指揮 4顆隨機骰	2	行旅 4顆隨機骰	2	調查 3顆隨機骰	1
交涉 4顆隨機骰	2	商貿 3顆隨機骰	1	權謀 3顆隨機骰	1	香術 2顆隨機骰	0

遊戲中追蹤 框示開場值；變動後另標記

幻想 骰面6

-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
----	----	----	---	----	----	----

傷勢

☒ 0無傷 ☐ 1輕傷 ☐ 2重傷 ☐ 3瀕死

傷因 / 限制：

灰暗 骰面1

-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
----	----	----	---	----	----	----

懸命 跨場次保留

牌名 / 花色：

觸發端點：_____ 取得場次：_____

正在生效的效果 / 代價 名稱：_____ 到期時點：_____

安娜 | 血、誓言與未竟之事

伊甸衛隊 · 承血者

C · 化育 | 火 · 竈釜

印記：血紅色頭髮

恩賜：光束砲

宣稱原填答：「一些賤民會反對」

待釐清能向誰主張何種權利；此處保留原填答，不自行補寫設定。

Q · 典範 | 火 · 勇者

誓言：我會誠實無虛

稱號：奠基者

志業：建立城池

拒絕成為：虛假出賣靈魂的人

恩賜條文與使用記錄 名稱不是效果；未約定前不自動加骰或造成傷害

來源 / 名稱	宣告時機 / 作用對象
承血者 · 竈釜 / 光束砲	待約定
效果 / 限制	代價 / 恢復條件

血債 最多三項；依取得順序記錄，徵兆與處理不可省略

序	具名血債 / 來源	徵兆、追索與處理	場次 / 狀態
1	奇異的謠言 / 起始	具體內容待與大地約定	開場 / 未處理
2			
3			

想要什麼，又與誰牽連

野心	一座城池。	未結關係	我與前伴侶的恩怨。
副官	洛塔 · 銅鈴；規勸我的魯莽與作息。	香料態度	商品與毒品，也是施法材料。
私人目的	有足夠大的利潤。		

裝備與個人資源

優良裝備：一把霰彈槍、家徽。
武器數值未另增。共同現金、香料與糧食記在連隊商業帳，不在兩張紙重複入帳。

泡影 / 重要事蹟

記玩家希望遇見的要素、來源與約定；安娜記敘事事蹟，未取得血汗者功業點。

開場扮演約定

模式：☐ 單人 ☐ 並肩 ☐ 交叉

搭檔 / 扮演者：

創作者：

本角色扮演者：

副官另有英雄紙；創作者不必是扮演者。洛塔完整能力尚待建立，不複製安娜數值。

連隊紙 | 指揮與分隊

連隊名稱：伊甸衛隊

規則 / 劇本：本地填寫示例

主官：阿南諾絲 · 伊甸 / H01

副官：洛塔 · 銅鈴 / H02

普通成員合計：60 英雄另計：2 總人數：62

每隊30名普通成員；英雄另計。背面另練習1死3傷後的名冊，不是本行程結果。

分隊 A | 護衛隊 (示例命名)

兵種 / 職能：護衛 (示例)

特性來源：未選定

戰力：待定

士氣：待定

機動：待定

防護：待定

所在區域：營地

混亂 / 傷亡：0 / 0

本輪：尚未進戰鬥；機動、行動均未用

狀態：在場；與商業帳三日行程相對應

特性 / 效果：未選定，不視為具有加成

共同羈絆 (可選)：暫不啟用

分隊 B | 護運隊 (示例命名)

兵種 / 職能：護運 (示例)

特性來源：未選定

戰力：待定

士氣：待定

機動：待定

防護：待定

所在區域：營地

混亂 / 傷亡：0 / 0

本輪：尚未進戰鬥；機動、行動均未用

狀態：在場；與商業帳三日行程相對應

特性 / 效果：未選定，不視為具有加成

共同羈絆 (可選)：暫不啟用

更多分隊另用同款續頁；總人數只在主表合計一次。傷亡值不等於死亡人數。共同羈絆不另加數，是否調整士氣依本桌採用規則處理。

連隊紙 | 獨立戰後練習

戰役 / 日期：獨立戰後填表練習

傷亡程序：假設已完成結算

人員現況

分隊ID	在冊	可戰	傷休	被扣	失聯	准假 / 其他
A	29	27	2	0	0	0
B	30	29	1	0	0	0

假設A原30人，1死、2傷休；B原30人，1傷休。普通在冊59 = 可戰56 + 傷休3；加2英雄，共61人。死亡缺額1另記。

特殊職位與代理

分隊 / 職位	原任者 / 現況	代理者	受影響工作 / 恢復條件
B / 車夫	某乙 / 傷休	某丙（原隊員）	暫停駕車；確認代理資格
A / 小隊長	某丁 / 可戰	不需代理	無

本戰傷亡：只結算一次

分隊	本戰新增傷亡值	已知個別結果	結算日期 / 已完成
A	依實戰另填	死亡1、傷休2	練習日 / 已結算
B	依實戰另填	傷休1（車夫）	練習日 / 已結算

已確定的個別結果不重擲；英雄隨隊受創另記英雄紙。傷亡值歸零不代表死者復生或人員已補滿。

治療、缺額與補員

日期 / 分隊	死亡 / 離隊缺額	治療 / 補員 / 休整進度	花費對應帳號
練習日 / A	死亡缺額1	未補員；2人待治	尚無付款
練習日 / B	0	車夫傷休；暫派代理	尚無付款

重大事件與共同羈絆

事件 / 分隊：A失去一名同袍；安排悼念與照護

羈絆未啟用；士氣變動待規則裁定，尚未記入

行軍與商業帳 | 現金與義務

地點 / 日期：潮鐘港 · 第1至3日

行程：T01 / 三日候船示例

狀態：停港3日、住2夜

本頁記帳單位：銀

期末現金：44 有效預留：28 可動用：16

可動用 = 現金 - 有效預留。預留不是已付款；未領尾款、未售貨物不算現金。單位先選定，本頁不混填金、銀或券。

實收實付流水

開帳60銀 = 本金80 + 預付10 - 人糧20 - 住宿8 - 港費2。

日期 / 帳號	事項	收入	支出	現金餘額
日1 / 01	售舊桂皮1箱	20	0	80
日1 / 02	人糧210公斤	0	20	60
日1 / 03	借交易印 (不退)	0	10	50
日3 / 04	基本交付尾款	10	0	60
日3 / 05	實搭原船	0	16	44

預留款：支付時扣現金並解除預留

用途	預留金額	何時支付 / 解除	狀態 / 對應帳號
薪餉	28	週結支付	待付 / 仍預留
原船	16 → 0	實搭時付款	已付 / 05
其他	0	無	無

委託、待收款與未清義務

雇主 / 契約：馬雷克 / 基本交付

交件期限：第3日 (細節見模組)

款項 / 承諾	金額或內容	條件 / 狀態：已收、待收、待付
預付	10銀	開場已收；不重加
基本尾款	10銀	已收 / 04；無證據加成
週結薪餉	28銀	待付；不是已發放

返還要求未支付前不寫成已付；買賣收入不等於淨利。沒有真正借款時，資金缺口不自動變成債務。

行軍與商業帳 | 補給與貨物

供糧：62人×每日1公斤（本例）

已結算至：第3日末

人糧領用與耗用

日期	期初公斤	購入 / 領入	耗用 / 領出	期末公斤
日1	210	210	62	358
日2-3	358	0	124	234

期末 = 期初 + 入 - 出；同一天不重扣。飼料另表記，准假不自動減少供糧人數。

香料與貨物庫存

批次 / 所有者	品名 / 原料或成品	完整箱	散劑	成本 / 行情 / 日期
舊豆蔻 / 連隊	霧銀豆蔻 / 成品	1	0	成本未詳；行情待詢
舊桂皮 / 連隊	風哭桂皮 / 成品	0	0	售1箱20銀 / 日1

本例不拆箱、不施香，未套箱 / 劑換算。桂皮售款是變現；原成本未詳，不能算淨利。

施香與領用

日期 / 使用者	來源批次 / 領用量	效果 / 代價	庫存前 → 後
三日全程	未領用	未施香；無新增代價	豆蔻1箱 → 1箱
—	—	—	—

運輸約定

運具：港口團體接駁船

路段：本港至外港轉運點

載量：本趟最多4箱香料；現用1箱

報價16銀 / 已付16 / 帳05

包含：62人分船、行李、人糧；不含馬車與遠洋航程

沒有搭乘不寫成已付。替代交通另記，取消原預留，避免兩套費用重扣。

本趟結算

期末現金44銀 / 預留28銀

人糧234公斤 / 香料市值待詢

行程結果：完成基本交付，搭原船至外港轉運點

未清義務：薪餉28銀待週結；不把貨物估值當現金